

3. Forjam a espada Gram.

4. Viajam em busca da gruta.

5. Chegam à caverna.

6. Mata o dragão.

2. Regin o educa.

1. Nasce Sigurd, filho de reis que morrem.

7. Fala com as aves.

8. Mata o Regin.

9. O banho de sangue lhe dá poder.

10. Depois de várias aventuras.

12. Morre à traição.

11. Ajuda um amigo.

Num tempo anterior à história, Fanfir se converte em dragão.

